

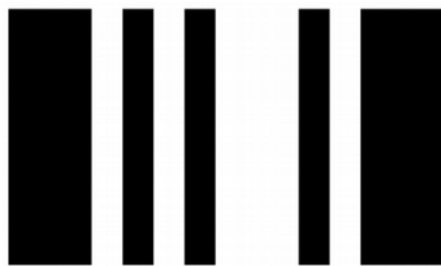
## Códigos para escribir programas usando el mando remoto

1. Escanear el código correspondiente
2. El robot se queda esperando. Pulsar la tecla del mando remoto que queremos programar (el robot emite un sonido si la reconoce). La tecla no tiene que coincidir con el número, pues este es un mero identificador. No repetir teclas del mando
3. Repetir el proceso con todos los códigos que queramos usar
4. Una vez que le hemos enseñado las teclas, realizar nuestro programa en EdBlocks, EdScratch o EdPy.

Una vez descargado el programa, ejecutarlo con el botón triángulo. Las teclas del mando estarán disponibles si se ha programado adecuadamente.

Ejemplos disponibles en la última página

1



Código remoto #0



2



Código remoto #1



3



Código remoto #2



4



1. Coloca el robot sobre la flecha
2. Pulsa tres veces el botón redondo
3. ¡Listo! Ejecuta el programa con el triángulo

5

Código remoto #3



6

Código remoto #4



7

Código remoto #5



8

Código remoto #6

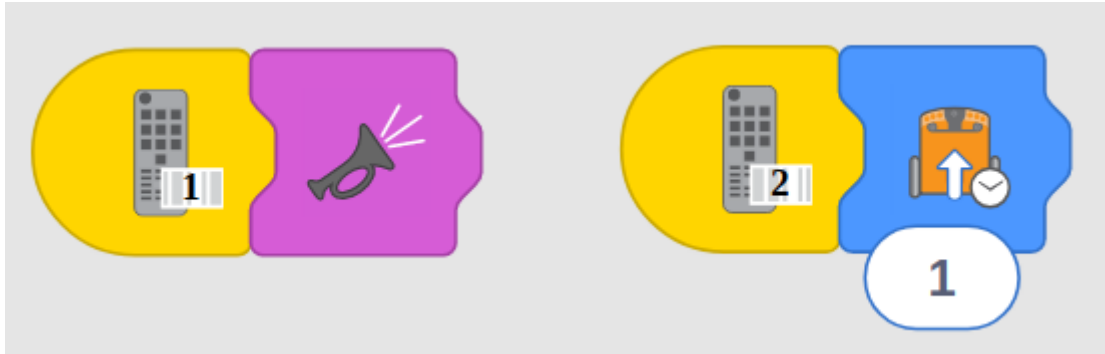


Código remoto #7

1. Coloca el robot sobre la flecha
2. Pulsa tres veces el botón redondo
3. ¡Listo! Ejecuta el programa con el triángulo

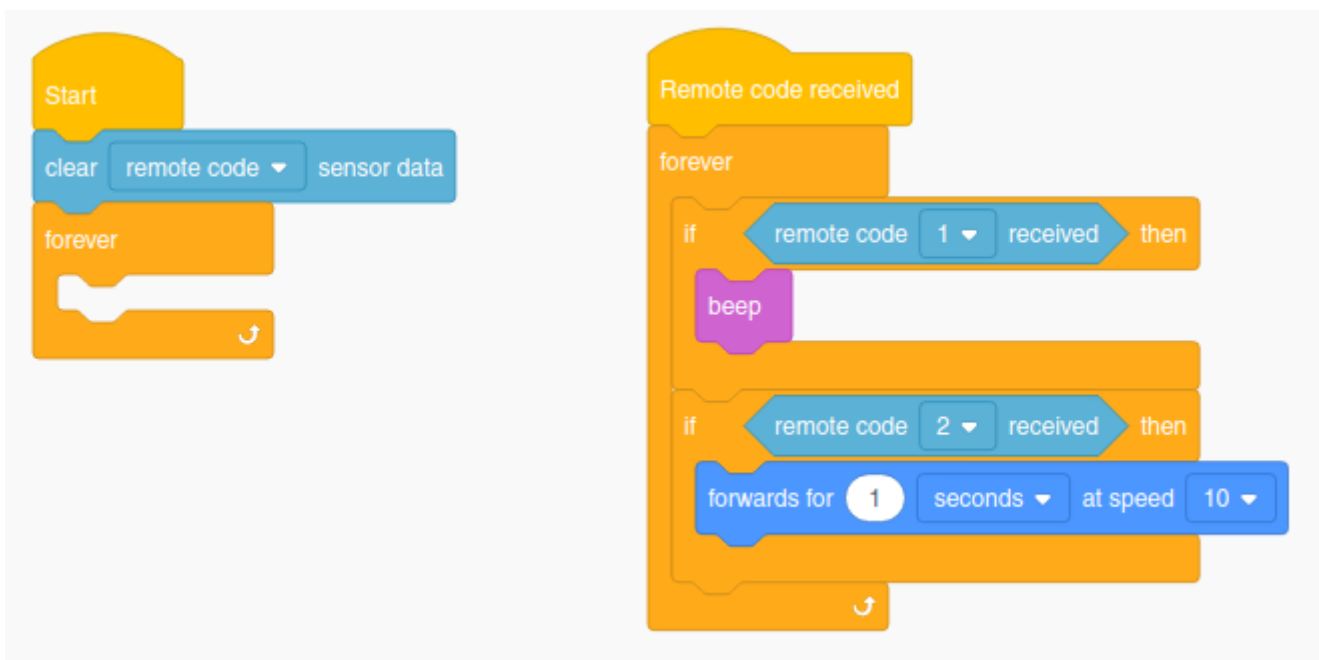
### Ejemplo en EdBlocks:

1. Al pulsar la tecla asignada al "código #1" el robot emitirá un pitido
2. Al pulsar la tecla asignada al "código #2" el robot avanzará 1 segundo hacia adelante
3. Después de descargar el programa como haces habitualmente, pulsa el botón triángulo y podrás usar el control remoto.



### Ejemplo en EdScratch:

1. Al pulsar la tecla asignada al "código #1" el robot emitirá un pitido
2. Al pulsar la tecla asignada al "código #2" el robot avanzará 1 segundo hacia adelante
3. Es importante dejar el evento "Start" con un bucle "por siempre" para que esté el programa siempre en ejecución. Tampoco olvides el bucle "por siempre" en el evento "Remote code received"
4. Después de descargar el programa como haces habitualmente, pulsa el botón triángulo y podrás usar el control remoto.



1. Coloca el robot sobre la flecha
2. Pulsa tres veces el botón redondo
3. ¡Listo! Ejecuta el programa con el triángulo

## Ejemplo en EdPy:

1. Al pulsar la tecla asignada al "código #1" el robot emitirá un pitido
2. Al pulsar la tecla asignada al "código #2" el robot avanzará 1 segundo hacia adelante
3. Después de descargar el programa como haces habitualmente, pulsa el botón triángulo y podrás usar el control remoto.

```
1
2 #-----Setup-----
3
4 import Ed
5
6 Ed.EdisonVersion = Ed.V2
7
8 Ed.DistanceUnits = Ed.TIME
9 Ed.Tempo = Ed.TEMPO_MEDIUM
10
11 #-----Your code below-----
12
13 while True:
14
15     if(Ed.ReadRemote() == Ed.REMOTE_CODE_1):
16         Ed.PlayBeep()
17
18     if(Ed.ReadRemote() == Ed.REMOTE_CODE_2):
19         Ed.Drive(Ed.FORWARD, Ed.SPEED_FULL, 1000)
20
```

1. Coloca el robot sobre la flecha
2. Pulsa tres veces el botón redondo
3. ¡Listo! Ejecuta el programa con el triángulo